



Bewegungsmerkmale SW:

I. Vorbereitungsphase: tbd	1) Positionieren: <i>Sweeper</i> hält sich im Bereich <i>BackLine – TeeLine</i> re/li bereit	Bewegungsrhythmus
	2) Follow: <i>Sweeper</i> folgt der Bewegung des Spielers bis zur <i>HogLine (= POR)</i>	Bewegungsrhythmus
	3) Take Over: nach <i>Release</i> übernimmt <i>Sweeper</i> die Kontrolle über Stein – er begleitet Stein durch <i>Off, Clean, Heavy Clean, Sweep, Hard Sweep & Curl (= SW-Moves)</i> um den Lauf des Steins zum Zielpunkt (<i>Hitting Point / Placement Point</i>) entsprechend zu beeinflussen	Bewegungsrhythmus, -koppelung und -fluss
	4) Ready: <i>Sweeper</i> begleitet Stein durch koordinierte Fußarbeit, ausbalancierte Körperhaltung, effektive Besenführung/Griffhaltung in permanenter Bereitschaft für notwendige <i>SW-Moves</i>	s.o.
	5) Inside-Sweeper (am Stein) mit Amplituden-Richtung grds. gegen Rotationsrichtung / Outside-Sweeper mit Amplituden-Richtung grds. in Rotationsrichtung	s.o.
	6) Open / Closed Position (vgl. SW Annex 9,10)	s.o.
II. Hauptphase: tbd	1) SW-Move: abhängig von <i>SW-Call</i> (Skip für Richtung oder <i>Sweeper</i> für Länge), erfolgt die erforderliche Wischbewegung mit entsprechendem Druck, der nötigen Frequenz und der gewünschten Amplituden-Richtung >> der <i>SW-Move</i> erfolgt unter Einsatz von Kraft auf einer Achse vom Körper weg und wieder zurück	Bewegungsrhythmus, -koppelung, -konstanz, -umfang, -tempo, -stärke und -fluss
	2) Der <i>SW-Move</i> wird mit dem SW-Push (= Bewegung vom Körper weg) eingeleitet	s.o.
	3) Dem <i>SW-Push</i> folgt unmittelbar der SW-Pull (= Bewegung zum Körper hin)	s.o.
	4) Die komplette Amplitude soll zwischen 10-20cm aufweisen, um die Lauffläche des Steins (15cm) im Zusammenspiel mit <i>Brush Head</i> Maße (ca. 7cm x 20cm) optimal abzudecken	s.o.
	5) Amplitude (Länge & Richtung) und Geschwindigkeit des <i>SW-Moves</i> steigern die Anzahl der <i>SW-Moves</i> über die gleiche Stelle der Eisoberfläche >> Effektivität!	s.o.
	6) Der <i>SW-Move</i> wird im Rahmen einer Hauptphase so lange wiederholt und entsprechend oft von Zwischenphasen begleitet bis der Bewegungszyklus insgesamt entweder durch Eintreffen des Steins am Zielpunkt oder durch Änderung des <i>SW-Calls</i> beendet wird.	s.o.

III. Endphase
tbd

- 1) **Reaction:** *Sweeper* passt *SW-Move* an (neuen) *SW-Call* an
- 2) **Balance & Coordination:** *Sweeper* reagiert mit angepasster, koordinierter Fußarbeit und ausbalancierter Körperhaltung, um ggf. sofort wieder neuen *SW-Call* umsetzen zu können.

Bewegungsrhythmus, -koppelung und -fluss

Bewegungsrhythmus, -koppelung und -fluss